

APRENDIZAGEM DE MÁQUINA

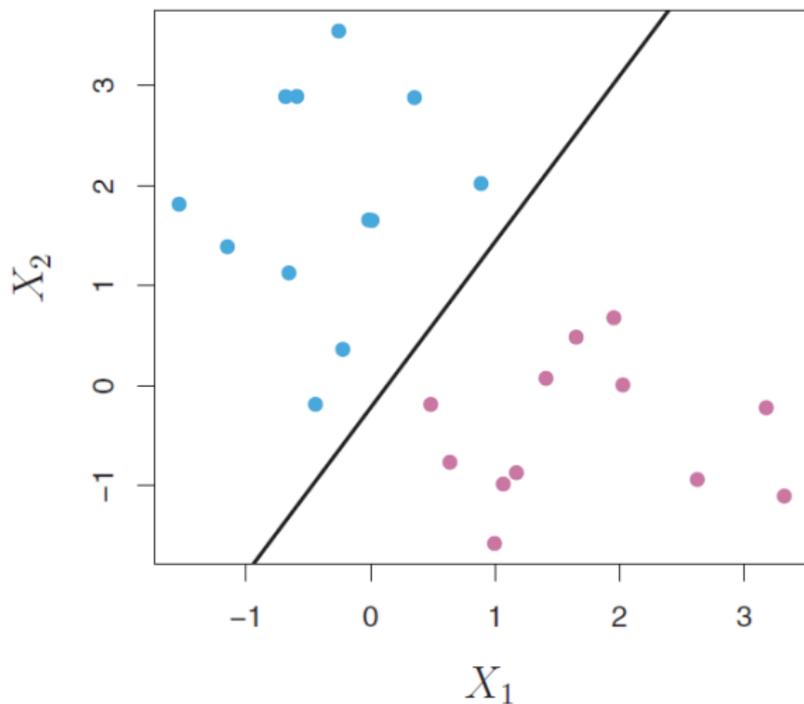
Thiago Marzagão

MÁQUINAS DE SUPORTE VETORIAL

máquinas de suporte vetorial

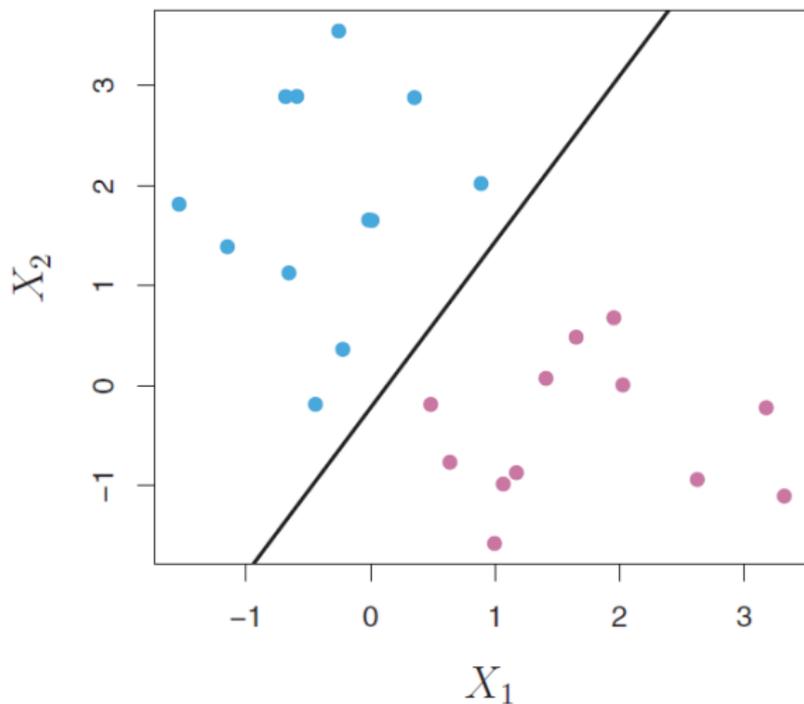
- (Livro-texto faz distinção entre classificador de máxima margem, classificador de suporte vetorial e máquina de suporte vetorial. Deixemos essas distinções de lado por ora.)

idéa básica: separar as classes linearmente



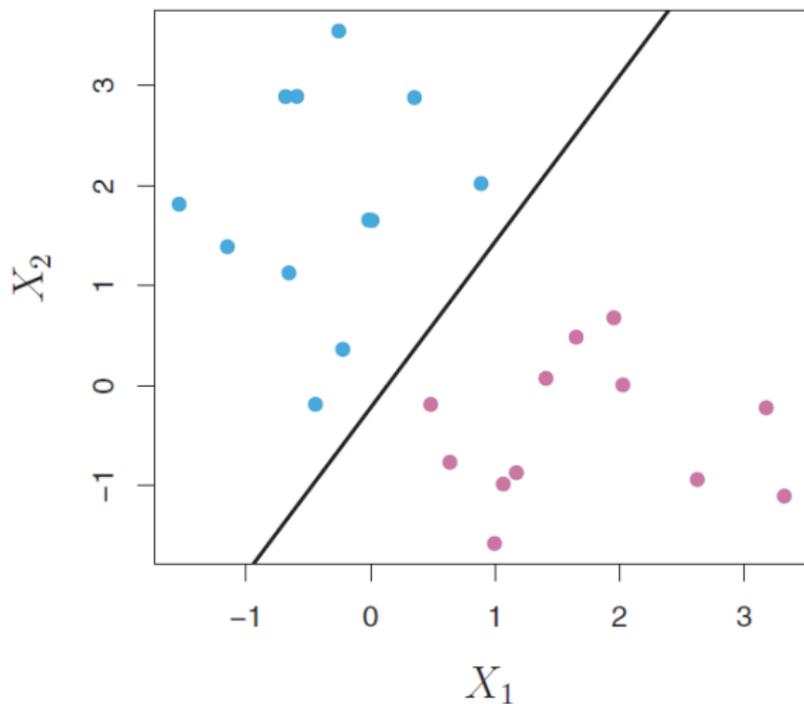
(ISL, p. 345)

$$\beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 = 0$$



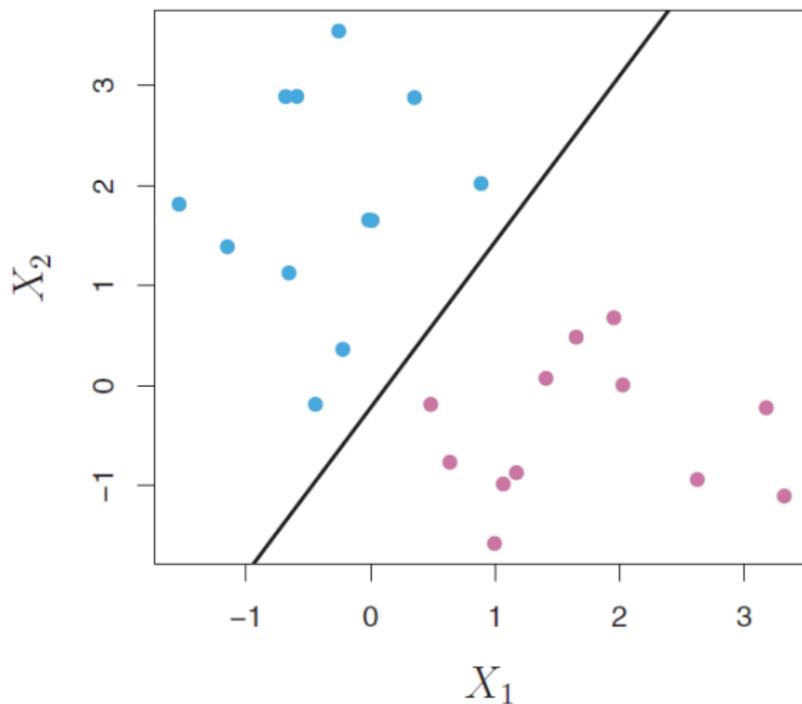
(ISL, p. 345)

ponto azuis: $\beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 > 0$



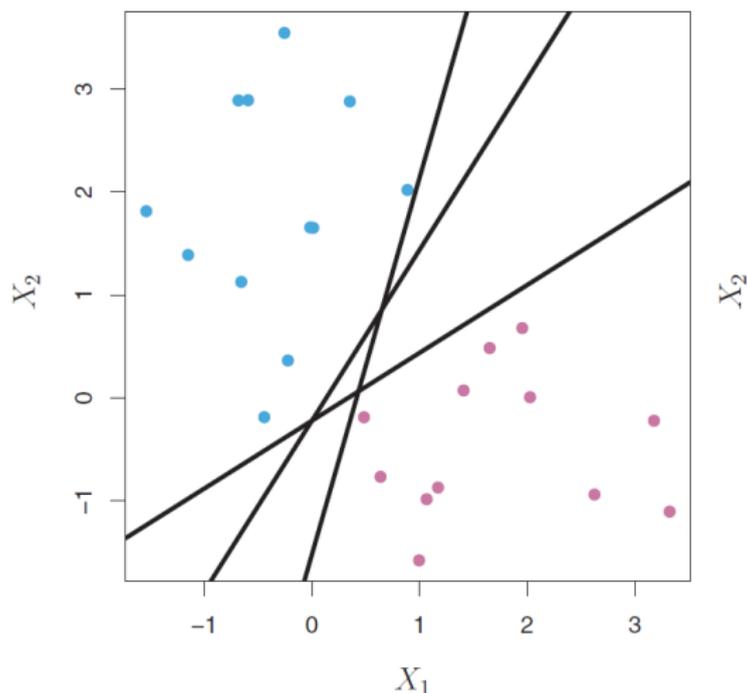
(ISL, p. 345)

pontos roxos: $\beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 < 0$



(ISL, p. 345)

infinitos hiperplanos são possíveis; como escolher?

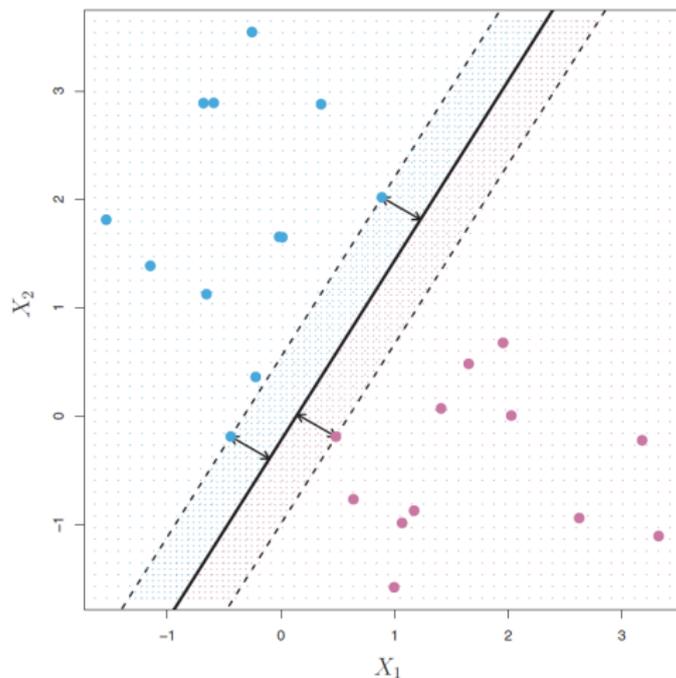


(ISL, p. 340)

infinitos hiperplanos são possíveis; como escolher?

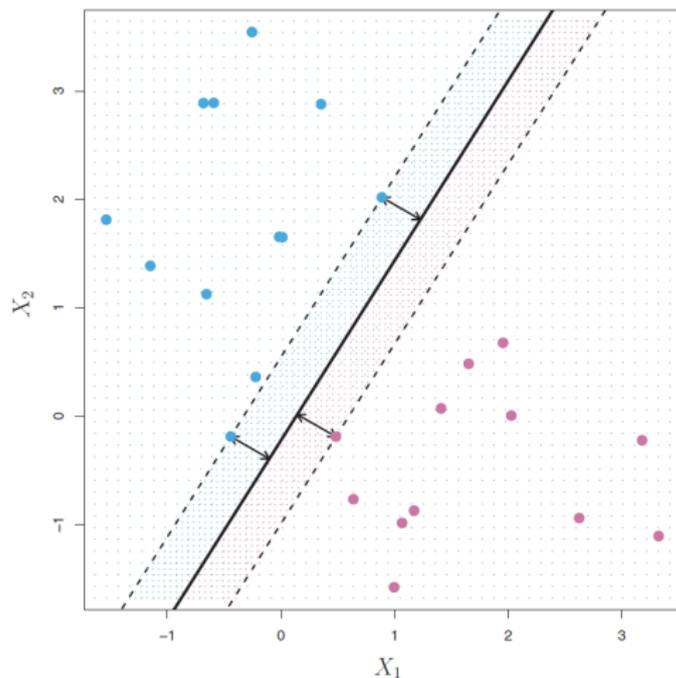
- R: escolhemos o hiperplano que fica o mais distante possível dos pontos mais próximos. Ou seja, escolhemos o hiperplano de máxima margem.

hiperplano de máxima margem



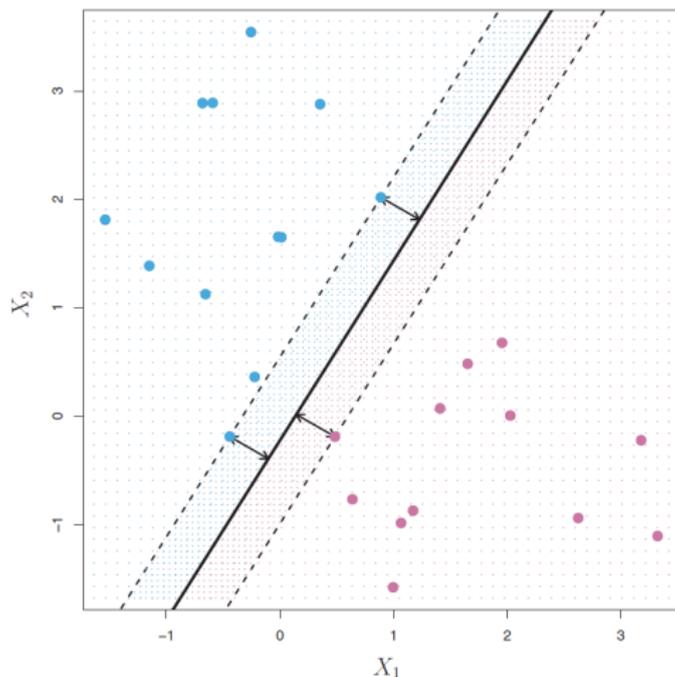
(ISL, p. 342)

as margens são os vetores de suporte



(ISL, p. 342)

o hiperplano só depende dos pontos sobre as margens



(ISL, p. 342)

como encontrar o hiperplano de máxima margem?

- Além do escopo da aula. É um problema de otimização convexa. A solução envolve dualidade (Lagrange, Wolfe), condições de Karush-Kuhn-Tucker.

como encontrar o hiperplano de máxima margem?



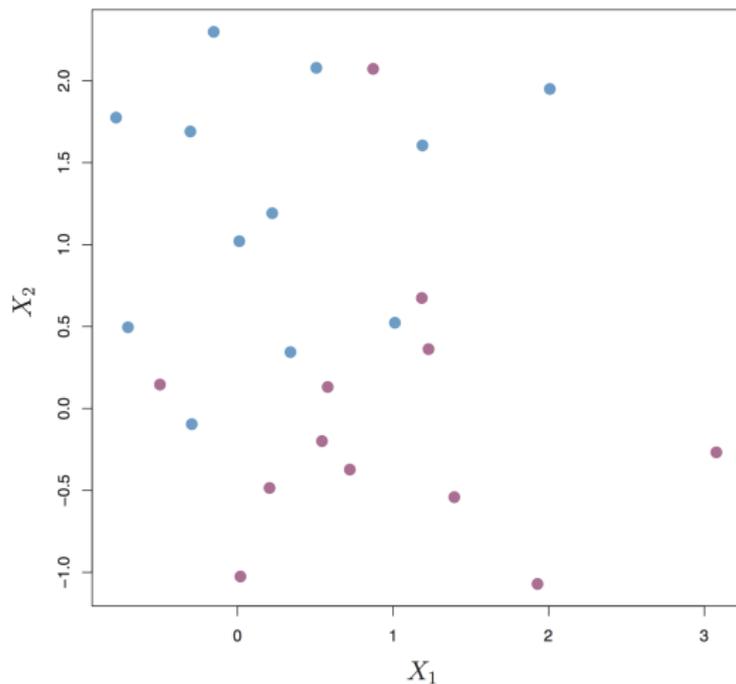
e $c/$ mais de 2 dimensões?

- $\beta_0 + \beta_1x_1 + \beta_2x_2 + \beta_3x_3 + \dots + \beta_kx_k = 0$
- Hiperplano deixa de ser uma reta.
- Mais difícil de representar graficamente.
- De resto, tudo igual.

dúvidas?

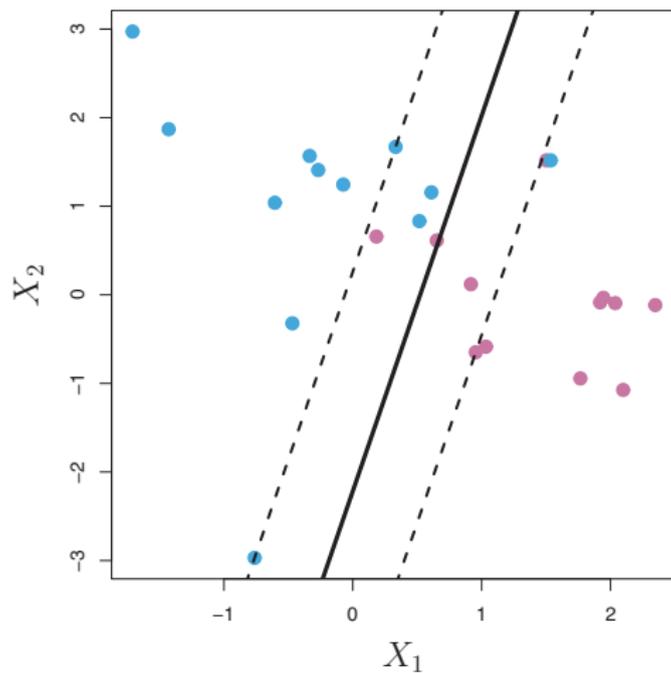
- Até aqui nós vimos o cenário mais simples: duas classes linearmente separáveis.
- É importante entendermos o que foi visto até aqui antes de prosseguirmos.

e se as classes não são separáveis?



(ISL, p. 342)

solução: soft margin



(ISL, p. 348)

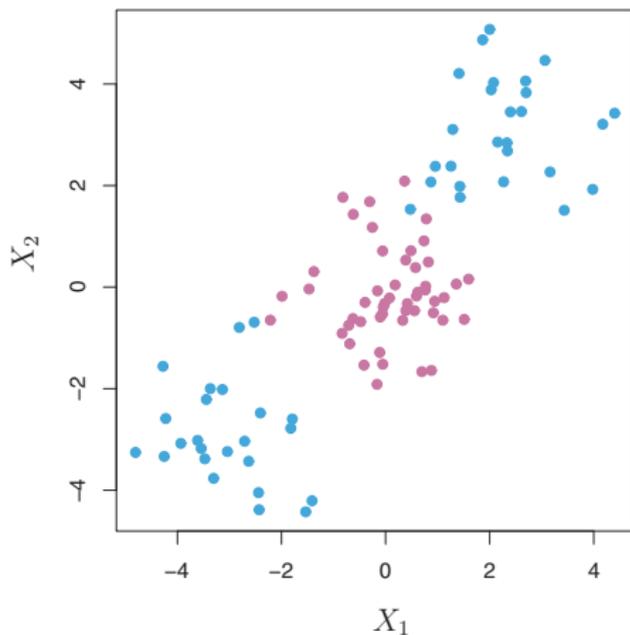
soft margin

- Como funciona?
- Penalizamos cada amostra classificada erroneamente: e_i
- i -ésima amostra classificada corretamente e fora da margem: $e_i = 0$
- i -ésima amostra classificada corretamente mas dentro da margem:
 $0 < e_i < 1$
- i -ésima amostra classificada incorretamente: $e_i > 1$
- Criamos um parâmetro C que funciona como "orçamento": a soma de todos os e_i não pode ser superior a C . Quanto maior o C , maior a tolerância a violações das margens.
- Encontramos o hiperplano de máxima margem *obedecida a restrição de que* $\sum_{i=1}^n e_i \leq C$

soft margin

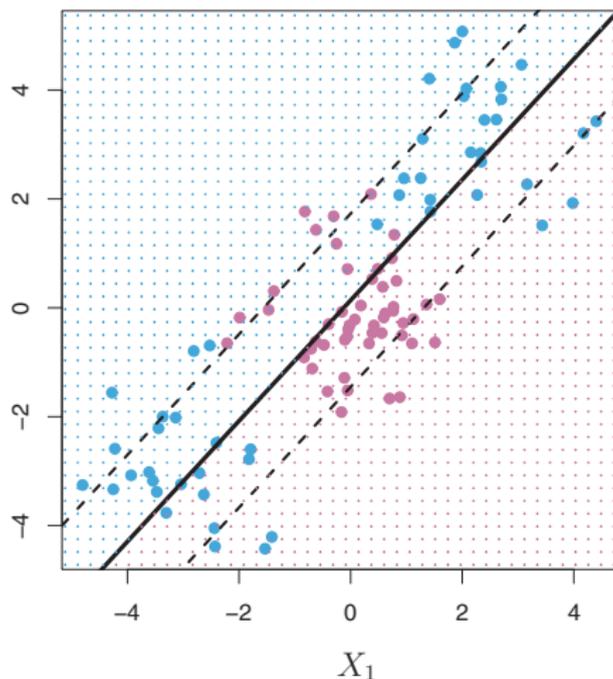
- Na prática é bom usar soft margin mesmo quando as classes são linearmente separáveis.
- Assim evitamos overfitting.
- hard margin = soft margin com $C = 0$
- Como encontramos C ? R: validação cruzada.

e se as classes REALMENTE não são separáveis?



(ISL, p. 349)

e se as classes REALMENTE não são separáveis?



(ISL, p. 349)

"You're just not thinking fourth-dimensionally"



solução: adicionar dimensões

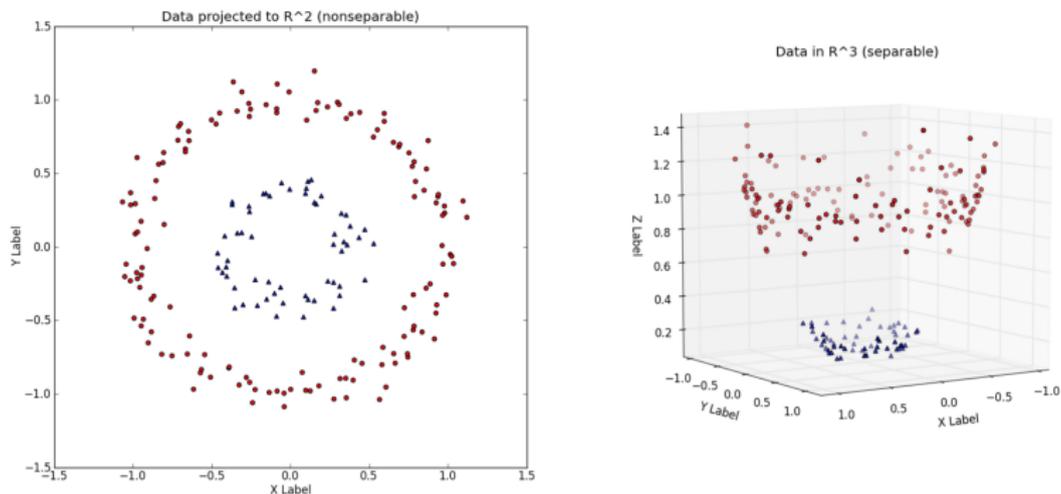
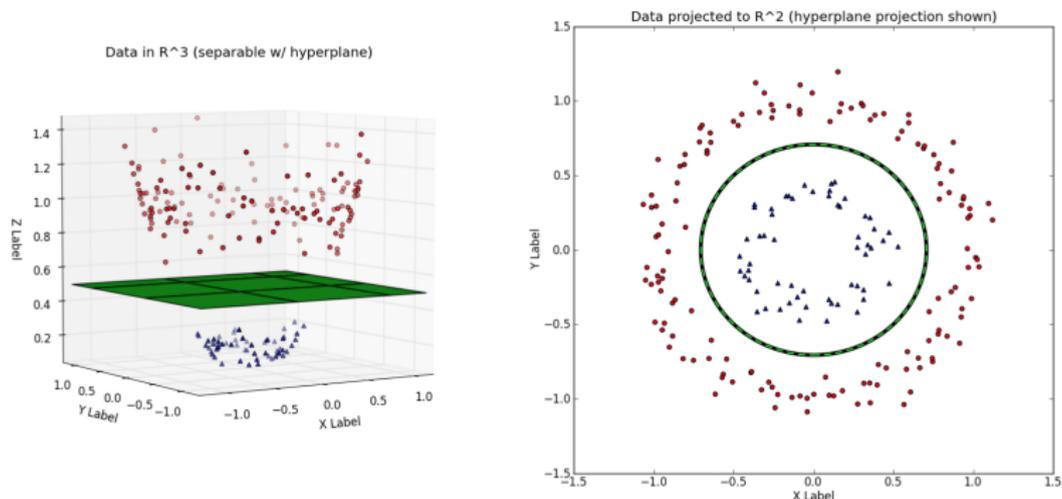


Figure 5: (Left) A dataset in \mathbb{R}^2 , not linearly separable. (Right) The same dataset transformed by the transformation:
 $[x_1, x_2] = [x_1, x_2, x_1^2 + x_2^2]$.

eric-kim.net/eric-kim-net/posts/1/kernel_trick.html

solução: adicionar dimensões



eric-kim.net/eric-kim-net/posts/1/kernel_trick.html

- Problema: adicionar dimensões aumenta o custo computacional.
- Dependendo de quantas dimensões forem necessárias o custo computacional pode ser inviável.

custo computacional

- O que fazer? R: Pegar um "atalho".
- Encontrar o hiperplano é um problema de otimização convexa.
- Mas a solução depende apenas dos produtos escalares entre cada par de amostras.
- Existem funções capazes de computar esses produtos escalares *implicitamente*, i.e., sem usar diretamente x_1, x_2, x_3 , etc.
- Essas funções são chamadas de *kernels* (daí o nome *kernel trick*).
- Usando *kernels* podemos encontrar o hiperplano sem custo computacional extra *mesmo que existam infinitas dimensões*.
- Existem vários *kernels*. Como escolher? R: validação cruzada.
- Detalhes sobre os *kernels* estão além do escopo desta aula.

soft margin ou kernel trick?

- R: ambos.
- Risco de usar kernel trick sem soft margin: overfitting (dimensões extras criadas p/ acomodar esse ou aquele outlier; modelo não generaliza).