

# MINERAÇÃO DE DADOS

Thiago Marzagão<sup>1</sup>

<sup>1</sup>marzagao.1@osu.edu

INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO







# Guido van Rossum (BDFL - Benevolent Dictator For Life)



# Guido van Rossum (BDFL - Benevolent Dictator For Life)



# por que Python?

- open source
- excelente p/ mineração de dados
- amplamente usado (ou seja, é fácil de conseguir ajuda)
- serve p/ criar todo tipo de app (não é só p/ mineração)
- de longe a melhor linguagem p/ iniciantes: simples e intuitiva

## o fundamental

- tipos de dados (str, int, float, etc)
- variáveis
- condicionais (if/else)
- operadores (and/or/not)
- loops
- listas, conjuntos, dicionários
- REPL vs scripts
- I/O



## tipos de dados

- $1 + 1$
- "1" + "1"
- "oi" + "mundo"
- $1.5 + 1.5$
- "1.5" + "1.5"
- $4 / 2$
- $5 / 2$
- $5.0 / 2$
- $1 + 1.5$
- $1 + \text{"oi"}$
- "1" + "oi"
- `type(5)`, `type("5")`, `type(5.0)`

# variáveis

- $x = 3$
- $y = 4$
- $x + y$
- $x - y$
- $x * y$
- $x / y$
- $\text{float}(x) / y$
- $x ** y$
- $((x + y) * (x - y) + (x ** y)) + 1000.5$
- $z = ((x + y) * (x - y) + (x ** y)) + 1000.5$

## variáveis (cont.)

- $x = 3$
- $y = 4$
- $x + y$
- $x = 1$
- $x + y$
- variáveis variam!
- $z = x + y$
- $x = 10$
- $z$
- mas nem sempre como se espera (mais sobre isso ao longo do curso)

# listas

- `x = [1, 3, 5, 7, 9]`
- `type(x)`
- `len(x)`
- `x.append(11)`
- `x`
- `x.remove(1)`
- `x`
- `y = [2, 4, 6, 8, 10]`
- `z = x + y`
- `z`
- `z[0]` (Python conta a partir de zero.)
- `z[3] = 20`
- `sorted(z)`
- `z[-1]`

## listas (cont.)

- listas podem diferentes tipos de dados
- `x = [1.1, 201.312, 3123.8]`
- `x = ["joao", "maria", "priscila", "alexandre"]`
- `x = ["joao", 1, 5.5]`
- listas podem contar outras listas
- `x = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]`
- `type(x)`
- `len(x)`
- `x[0]`
- `x = [[[1, 2, 3], [4, 5, 6]], [[7, 8, 9], [10, 11, 12]]]`
- `len(x)`
- `x[0]`
- `x[0][0]`
- `x[0][0][0]`
- `x[0][0][0] = 15`

# conjuntos (sets)

- parecidos c/ listas
- mas sem elementos repetidos
- e nao é possível ordenar os elementos
- $x = [1, 3, 5, 5, 7, 9, 9]$
- $s = \text{set}(x)$
- $s$
- $\text{type}(s)$
- $\text{len}(s)$
- uso freqüente:  $\text{len}(\text{set}(x))$

# dicionários

- são como “listas telefônicas”
- mapeiam um conjunto de elementos a outro
- exemplo: alunos -> notas
- $d = \{ \text{“joao”}: 5.5, \text{“maria”}: 7.2, \text{“priscila”}: 6.8 \}$
- `type(d)`
- `d[“joao”]`
- `d[“maria”]`
- `d[“priscila”]`
- `d[“joao”] = 6.5`
- `d[“alexandre”] = 7.1`
- `d`
- `d.keys()`
- `d.values()`

# FOR loops

- `x = [1, 3, 5, 7, 9]`
- `for i in x:`
- `print(i ** 2)`
- (importante: 4 espaços de “margem”)



## condicionais

- `x = [1, 3, 5, 7, 9]`
- `for i in x:`
- `print(i ** 2)`
- (importante: 4 espaços de “margem”)
- `for i in x:`
- `if i > 5:`
- `print(i ** 2)`
- (importante: mais 4 espaços de “margem”)
- (4 espaços de margem depois de “for” e depois de “if”)

# operadores

- $1 < 2$
- $2 < 1$
- $(1 < 2)$  or  $(2 < 1)$
- $(1 < 2)$  and  $(2 < 1)$
- $(1 < 2)$  and not  $(2 < 1)$
- $((1 < 2)$  and  $(2 < 1))$  or  $((1 < 2)$  or  $(2 < 1))$
- $z = ((x + y) * (x - y) + (x ** y)) + 1000.5$
- if  $z < 1200$ :
  - `print("z menor que 1200")`
- else:
  - `print("z maior ou igual a 1200")`

- def potencias(numero):
- quadrado = numero \*\* 2
- cubo = quadrado \*\* 3
- quarta = cubo \*\* 4
- quinta = quarta \*\* 2
- return quinta
- (4 espaços de margem depois de “for”, depois de “if” e depois de “def”)
- potencias(2)
- potencias(3)
- x = potencias(2)
- y = potencias(3)

## funções (cont.)

- `def macarena(nome):`
- `texto = ""`
- `texto = texto + nome + "!"`
- `texto += " baila"`
- `texto += " tu cuerpo"`
- `texto += " alegria"`
- `texto += " macarena"`
- `texto += " hey macarena!"`
- `return texto`
- (4 espaços de margem depois de "for", depois de "if" e depois de "def")
- `macarena("priscila")`

## funções (cont.)

- `def potencia2(numero1, numero2):`
- `numero = numero1 ** numero2`
- `return numero`
- (4 espaços de margem depois de “for”, depois de “if” e depois de “def”)
- `potencia2(5, 4)`

## funções (cont.)

- por que funções?
- DRY = Don't Repeat Yourself

# pacotes

- pacotes são conjuntos de funções
- `import math`
- `math.sqrt(4)`
- `import random`
- `random.random()`
- alguns pacotes já vêm no Python mas a maioria precisa ser baixada e instalada
- pacotes que vamos usar (muito!) no curso: pandas; scikit-learn

## onde conseguir ajuda

- Google
- StackOverflow.com
- pt.StackOverflow.com



*The internet will make those bad words go away*



*Essential*

# Googling the Error Message

ORLY?

*The Practical Developer  
@ThePracticalDev*



*Software can be chaotic, but we make it work*



*Expert*

# Trying Stuff Until it Works

ORLY?

*The Practical Developer  
@ThePracticalDev*